Lycée Joliot Curie à 7 **PHYSIQUE – Thème 3** Classe de 1^{ère} Enseignement φχ Notice PhyPhox

« Le son un phénomène périodique »

Ouvrir l'application Phyphox en cliquant sur l'icône : partie **Acoustique**

1) <u>Utilisation de Phyphox comme sonomètre</u>

Choisir le module **Intensité sonore** en appuyant sur :

• 1^{ère} étape : **ETALONNAGE**

Cette étape sert à régler (calibrer) l'application comme sonomètre.

- Cliquer sur Calibration.
 - Cliquer sur le bouton lecture : >
 - Taper la valeur du sonomètre de l'enregistrement (ou 40) dans la case référence SPL.
- Appuyer sur calibrate.

L'appareil est maintenant calibré.

• 2^{ème} étape : **INTENSITE**

Cette étape permet de mesurer le niveau d'intensité sonore d'une pièce ou d'un instrument.

- Mettre l'appareil dans le lieu souhaité.
- Noter la valeur affichée après avoir appuyé sur pause :
- Appuyer à nouveau sur play.
- Approcher l'instrument souhaité de la tablette et noter la nouvelle valeur.

2) <u>Utilisation de Phyphox pour visualiser la forme d'un signal sonore</u>

Choisir le module Mesure du son en appuyant sur :

- Appuyer sur le bouton lecture.
- Siffler ou jouer d'un instrument.
- Appuyer sur pause pour figer l'image.

Lorsqu'on « clique » sur les flèches à côté de « données audio », la fenêtre s'agrandit et on peut utiliser un zoom un pointeur (Détail d'une meure) qui permet de réaliser des mesures sur l'écran (ici une période).

3) <u>Utilisation de Phyphox pour mesurer la</u> <u>fréquence d'un signal sonore</u>

Choisir le module Autocorrélation Audio en appuyant sur :

- Appuyer sur le bouton lecture.
- Siffler ou jouer d'un instrument.
- Appuyer sur pause pour figer l'image.
- Relever les grandeurs affichées sur l'écran.
- Recommencer une mesure en appuyant sur le bouton lecture.

4) <u>Utilisation de Phyphox comme analyseur de spectre</u>

Choisir le module **Spectre Audio** en appuyant sur :

- Appuyer sur le bouton lecture.
- Siffler ou jouer d'un instrument.
- Appuyer sur pause pour figer l'image.

Choisir une durée de 20 ms.











Tous les modules se trouvent dans la