

Fiche utilisation du logiciel Aviméca

I. Ouverture d'une vidéo avec le logiciel Aviméca

1- Télécharger le logiciel Aviméca et les 2 vidéos sur capneuronal chapitre 10. Ouvrir Aviméca

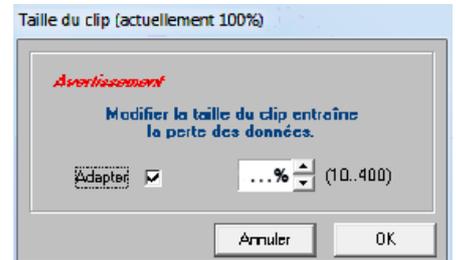
2- Cliquer sur l'icône ci-dessous pour ouvrir la vidéo :



Reportez vous au texte pour ouvrir la vidéo souhaitée

3- Cliquez sur le bouton  de façon à et cochez le bouton « adapter ». **L'image est agrandie au maximum.**

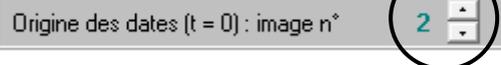
4- Pour visualiser la vidéo, cliquer sur l'icône ci-dessous (en bas de la fenêtre principale) :

**II- Choix de la première image à traiter : L'origine des dates**

Pour la vidéo : **Chute libre sans vitesse initiale**

En bas à droite, placez-vous sur la 2^{ème} image

L'origine des dates $t=0s$ est fixée sur la deuxième image

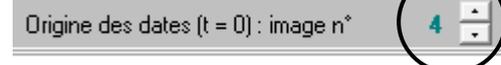


t (s)	x (m)	y (m)
0,000		
0,040		

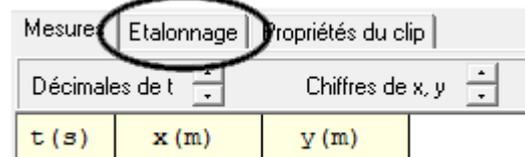
Pour la vidéo : **Chute libre avec vitesse initiale**

En bas à droite, placez-vous sur la 4^{ème} image

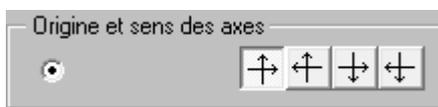
L'origine des dates $t=0s$ est fixée sur la 4^{ème} image

**III- Dimension et repère d'une vidéo: il s'agit de dimensionner l'image et placer un repère (Ox,Oy)**

1- Cliquer sur l'onglet *Etalonnage* :



2- Choisir et placer le repère : Cliquez sur le bouton « Origine et sens » et sélectionnez le premier repère.



- Dans le cas de la chute libre sans vitesse initiale, placer le centre du repère au niveau de la pointe des pieds de la personne avec l'axe verticale passant par le centre de gravité de la balle image n°2

- Dans le cas de la chute libre avec vitesse initiale, placer le centre du repère au centre de gravité de la balle sur la 4^{ème} image.

3- Dimensionner les images de la vidéo :

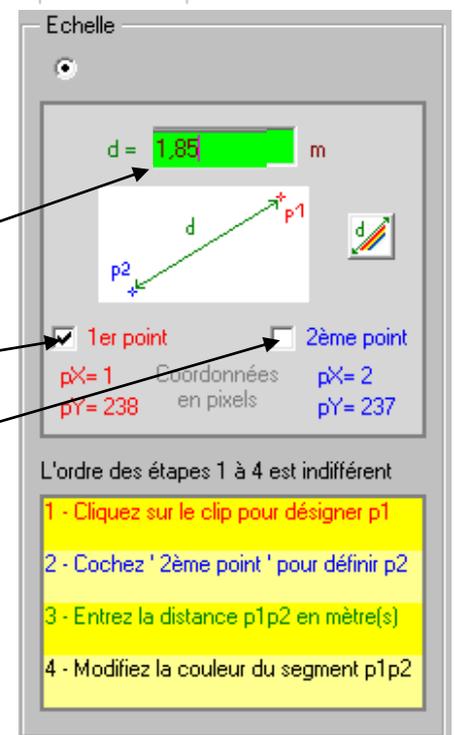
Il faut maintenant préciser les échelles. Cocher le bouton *Echelle* :

Ecrire la distance de 1,85 m en précisant

- le 1^{er} point en cochant le haut de la barre blanc (sur le haut du casque)

- Puis en cochant la case 2^{ème} point et cliquez sur l'autre extrémité de la barre correspondant à cette distance (1,85 m)

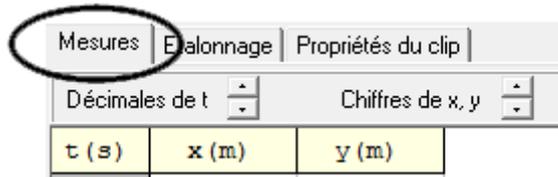
Les images de votre vidéo sont maintenant « dimensionnées » avec un repère.



Vous pouvez maintenant commencer le pointage.

III- Pointage :

1- **Cliquer** sur l'onglet



Mesures :

2- **Placer le pointeur** de la souris sur le centre d'inertie de la balle de la première image.



En cliquant, le logiciel est passé sur l'image 2.

Renouvelez le pointage jusqu'à la dernière image.

IV- Exporter les données vers un fichier Excel :

1- **Cliquer** sur l'icône presse-papier :



Il apparaît une fenêtre intitulée *Tableau de mesures >>> Presse-papier* Il suffit de cliquer sur « OK » (Tabulation coché)

Les coordonnées sont maintenant copiées.

- Quitter le logiciel Avimeca.
- Ouvrir un tableur (Excel ou sous libre office)
- Coller les données sous le tableur dans la cellule « B2 ».
- **Revenir au document de l'activité**

