

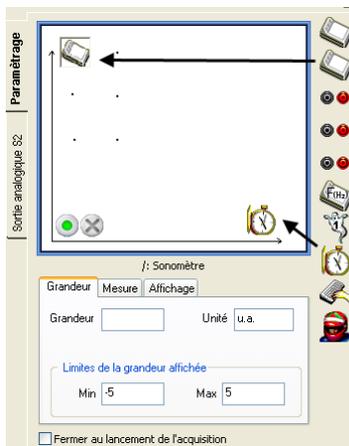


Activité expérimentale n°7

Fiche simplifiée concernant l'utilisation du logiciel d'acquisition Générés

L'objectif est d'enregistrer le son émis par le diapason et d'une flûte avec un logiciel d'acquisition Générés 5+ et son interface.

1- Configuration du logiciel :



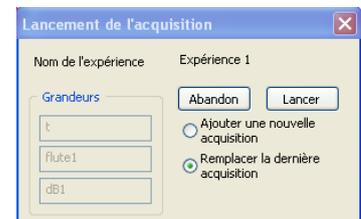
- Faites glisser l'icône « **sonomètre** » et l'icône base temps.
- Cliquez sur la base de temps et configurez une durée d'acquisition $\Delta t = 20$ ms, que vous définirez, et un nombre 501 de points maximum. Le logiciel est configuré pour effectuer une première acquisition.

Avant de lancer votre acquisition, vous devez déjà émettre un son mais attention le capteur ne devra pas être trop près et le son trop fort pour que la courbe enregistrée ne sorte pas de l'écran en amplitude.

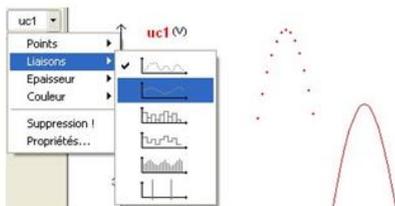


2- Lancement de l'enregistrement :

Cliquez sur le bouton vert, une boîte de dialogue s'ouvre
Cliquez sur le bouton « lancer »
Recommencez si la courbe n'est satisfaisante !



3- Exploitation de l'enregistrement :



- Relier les points d'une courbe :

En cliquant sur la flèche déroulante à droite du nom de la grandeur (en haut à gauche du graphique), vous pouvez modifier les liaisons entre les points de la courbe. Le deuxième icône qui s'affiche permet de relier les points en lissant la courbe obtenue.

4- Mesure de la durée Δt entre 2 points du signal enregistré :

En cliquant sur l'onglet « outils » ou en faisant un clic droit sur la courbe, vous pouvez utiliser le pointeur.

Le curseur se transforme en réticule et les valeurs pointées sur le graphe s'affichent dans un rectangle jaune (et aussi en bas à gauche du graphique).

