

## CORRECTION EXERCICES Cours n°4

« Décrire un mouvement»

## Exercice 11:



vecteur position OG(r)  $\begin{cases} x(r) = 3,39 \times r \end{cases}$ 

 $\text{da}: \text{Coordonnées du vecteux viteme } \overrightarrow{V}(t)$   $\text{cn a } \overrightarrow{V(t)} = \frac{d \cdot \overrightarrow{OG}(t)}{d \cdot t}$   $\text{donc } \overrightarrow{V}(t) \begin{cases} V_{\mathcal{R}}(t) = \frac{d \cdot x(t)}{d \cdot t} = 3,39 \\ V_{\mathcal{G}}(t) = \frac{d \cdot y(t)}{d \cdot t} = -4,9 \times 2t + 5,87 + 0 \end{cases}$ 

Les coordonnées du vecteur viterre sont

$$\frac{-5}{V(r)} \left\{ \begin{array}{l} V_{R}(r) = 3.39 \\ V_{S}(r) = -9.8 \ r + 5.87 \end{array} \right.$$

à t=1,0 à ; les coordonnées du vecteur viterse sont

$$\frac{7}{\sqrt{(t=1.05)}} \begin{cases} 8(t=1.5) = 3.39 \\ 4(t=1.05) = -9.8 \times (1.05)^{2} + 5.87 = -3.93 \end{cases}$$

donc la valeur de V (r=1,01) est

$$V(r=1,0.4) = \sqrt{\frac{2}{\sqrt{2}(r=1,0.4)} + \sqrt{2}(r=1,0.4)}$$

$$= \sqrt{3,32^{2} + (-3,93)^{2}} = 5,2 \text{ m/s}$$

2-a : Expression des coordonnées du vecteur accéleration à (+)

Om a 
$$\overline{a(t)} = \frac{d\overline{V(t)}}{dr}$$
 done  $\overline{a(r)}$   $\begin{cases} a_{\alpha}(t) = 0 \\ a_{y}(t) = -9.8 \end{cases}$ 

1. b: des coordonnées de à (+) me dépendent pas de t. Le vecteur à (+) est un vecteur constant.

2-c. (alcul de la valen de 
$$a(t)$$

$$a(t) = \sqrt{a_{x}^{2}(t) + a_{y}^{2}(t)} = \sqrt{0^{2} + (-9.8)^{2}} = 9.8 \text{ m/s}^{2}$$

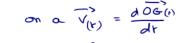
Exercice nº12:

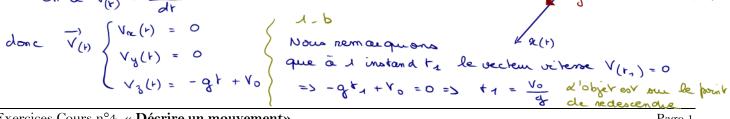
C'est le même exercice mais le vecteur position est présenté différement

d'objet est lancé vers le haut avec une

volense initiale. Vo pais il redescend

1-a. Expression des coordonnées du vecteur vilesse V(+)



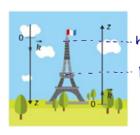


2. Expression de l'accéleration a'(1)

on a 
$$\overline{a}'(r) = \frac{d\overline{v}(r)}{dv}$$
 =>  $\overline{a}'\begin{pmatrix} a_{\infty}(r) = 0 \\ a_{\infty}(r) = 0 \\ a_{\infty}(r) = -q \end{pmatrix}$  =>  $a = q = \sqrt{a_{\infty}^2 + a_{\infty}^2 + a_{\infty}^2}$ 

L'accèleration est constante.

## Exercice 15



On nous danne la coordonnée, selon l'ase (03), du centre G d'un objet

$$\chi(r) = -\frac{\alpha}{2}r^2 + h_3$$

1 - Choip du reprère

- . d'ane de gauche : à t=00 l'objet ent à la hautent or z(0) = 0 d'après le repère.
- · d'ape de divite : à t=0 à l'objet extrain à la position 2(0)=h3 C'est donc l'apre de gauche

$$\begin{array}{lll}
- E_{p} & \text{persion de } V_{g}(t) \\
O_{m} & \alpha & V(t) = \frac{d \overline{OG}(t)}{dv} & = 5 & V_{(t)} \\
V_{g}(t) & = 0 \\
V_{g}(t) & = -\alpha & t
\end{array}$$

$$\left\{ \left( -\frac{\alpha}{2} t^2 \right)' = -\frac{\alpha}{2} \times 2k \right\}$$

$$= -\alpha k$$

3. ā +=0 l'objet ast à la hanteur z(0) = - = x 0 + h z = h z (3 = e lage) ex 13(0)= a x 0 = 0 : d'objet est laché sans vitesse initiale

Longue l'objet atteind le 2er étage. : 3(te) = hz

$$\frac{3(t_2) = -\frac{2}{2} \times t_2 + h_3 = h_2}{= 5 + \frac{2}{2} = -\frac{2}{2} (h_2 - h_3)} = \sqrt{\frac{2}{2} (h_2 - h_3)} = \sqrt{\frac{2}{2} (h_3 - h_2)}$$

=> 
$$V_3(k_2) = -a \sqrt{\frac{2}{a}(h_3 - h_2)}$$
  
=  $-\sqrt{a^2 \times \frac{2}{a}(h_3 - h_2)} = -\sqrt{2a(h_3 - h_2)} = V_3(k_2)$ 

3. Expession de la durée de chute

Expression de l'unstant te tel que 3(te) = 0. L'objet est au sol

=> 
$$3(t_3) = -\frac{a}{2}t_8^2 + h_3 = 0$$

$$=5^{-\frac{1}{2}}t_{8}^{2}=-h_{3}=5$$
  $t_{8}^{2}=\frac{2h_{3}}{a}=5$   $t_{8}^{2}=\sqrt{\frac{2h_{3}}{a}}$ 

La durée de chute Dr est donc

$$\Delta t = tg - t_0 = \sqrt{\frac{2h_3}{a}} - 0 = \sqrt{\frac{2h_3}{a}}$$

Esercice 20: RO

Repère de Frener: È vecteur unitaire tangentiel à la trajectoire et dans le sens du

> m: vecteur unitaire namal dirige vers le cenhe de la rajetoire

Le manège est anime d'en mouvement circulaire uniforme. => V = constante mais V = constant

Calcul de la valeur de la viterse V

q de manège effectue 1 tour en une durée Dt=2,40s } Il parcourt donc une distance égale ou perimète 2TR

=> 
$$V = \frac{2\pi R}{\Delta r} = \frac{2\pi \times 16,0}{2,40}$$
  
=>  $V = 41,9 \text{ m/s}$ 

2-6

repère de frener V(+) = V x +

Vecteur viterre dans le (Vecteur accéleration à on a  $\vec{a}' = \frac{d\vec{v}}{dt} \vec{E}' + \frac{\vec{v}^2}{R} \vec{m}'$  a vec  $\vec{v} = constante$ on a  $\vec{a}' = \frac{d\vec{v}}{dt} \vec{E}' + \frac{\vec{v}^2}{R} \vec{m}'$  a vec  $\vec{v} = constante$ =>  $\overline{a} = \frac{\sqrt{2}}{R} \overline{n}$  de vecteur  $\overline{a}$  est normal

3- R=4m  

$$V' = \frac{2\pi R'}{\Delta r} = \frac{2\pi \times 4}{2,40} = 10,5 \text{ m/s} = \frac{V}{4}$$

Epercice 23

Coordonnées du vecteur position 06(1)

aussi applées équations horaires

Pour pouvoir additionner des grandeur enhe elles , elles doivent avoir les mêmes unites 
$$\frac{m}{2}(r) = \sqrt{50} + \sqrt{8,33}$$
  $\sqrt{(r)} = 2,50 + \sqrt{3} - 5,72 \times r$   $\sqrt{(r)} = \sqrt{50} + \sqrt{10} + \sqrt{$ 

$$\frac{m}{2}(r) = \sqrt{3} \times \sqrt{2} \times \sqrt{2}$$

$$\frac{m}{2} \times \sqrt{3} \times \sqrt{2} \times \sqrt{2}$$

$$\frac{m}{2} \times \sqrt{3} \times \sqrt{3} \times \sqrt{3}$$

$$b = \bar{a} + = 0 \lambda$$
; Postron  $OG(0)$   
 $8x(0) = 1,50 \times 0^{2} + 8,33$   
 $= 8,33 \text{ m}$ 

C - Coordonnées du vecteur veterne on a  $\vec{V}(t) = \frac{d \cdot \vec{OG}(t)}{dv} = 3 \cdot \vec{V}(t) \begin{cases} V_{\alpha}(t) = 1,50 \times 2t + 0 = 3,00 \times t \\ V_{\alpha}(t) = 2,50 \times 3t^2 - 5,72 = 7,50 t^2 - 5,72 \end{cases}$ 

d) Coordonnées du verseur 
$$\vec{a}(t)$$
  
on a  $\vec{a}(t) = \frac{d\vec{v}(t)}{dt} = 3$ ,00  
 $\vec{a}(t) = 3$ ,00  
 $\vec{a}(t) = 7$ ,5 x 2t = 0 = 15 t